



*Scouts
Valencians*

**SANT
JORDI
2008**

SAN JORGE 2008

GRUPO SCOUT NAZARET-336



Horario

SABADO

9:00 RECEPCION Y MONTAJE (LLEGADA DE TODOS LOS GRUPOS ASISTENTES)

15:00 INAGURACION SAN JORGE 2008 Y COMIDA

16:00 1ª ACTIVIDAD:

CASTORES: LEYENDA SAN JORGE

LOBATOS: "EN BUSCA DEL TESORO"

S.SCOUT: CAMPEONATO PIONERISMO

ESCULTA: RASTREO MEDIEVAL

ROVERS: TALLER ONG'S + JUEGOS Y DINAMICAS

18:00 MERIENDA

19:00 2ª ACTIVIDAD

CASTORES: "EN BUSCA DEL TESORO"

LOBATOS: "LA LEYENDA DE SAN JORGE"

S. SCOUT: RASTREO MEDIEVAL

ESCULTA: CAMPEONATO PIONERISMO

ROVERS: JUEGO "SALVAMENTOS" DE LAS ONG'S

21:00 CEREMONIA "LA LLAMA DE KENYA"

21:30 CENA

22:00 VELADAS

CASTORES Y LOBATOS: CUENTA CUENTOS INTERACTIVO

S. SCOUT, ESCULTA Y CLAN: VELADA SORPRESA.

23:00 AL SACO

00:00 SILENCIO

DOMINGO

8:30 LEVANTARSE Y ASEO

9:00 DESAYUNO

10:00 ACTO COMUNITARIO

11:00 1ª ACTIVIDAD

CASTORES Y LOBATOS: GHYNKANA MINI

S.SCOUT, ESCULTA Y CLAN: SUPER GHYNKANA

14:00 CLAUSURA DEL SAN JORGE

15:00 COMIDA Y RECOGER

ACTIVIDADES DESGLOSADAS POR SECCIONES DE EDAD

CASTORES (de 5 a 8) y MANADA (de 8 a 11):

“RESCATE DE LA PRINCESA”. Juego e historia interactiva basado en la leyenda de San Jorge, en la cual los castores y los lobatos se convertirán en héroes y heroínas, salvando príncipes y princesas de las garras de un malvado dragón.

“EN BUSCA DEL TESORO”: Apasionante juego de rastreo, en el cual mezclaremos diversas técnicas como algo de cabuiería, orientación, etc. Nos disfrazaremos de piratas, viviremos trepidantes aventuras, cantaremos viejas cantinelas y encontraremos nuestro preciado botín.. “El Tesoro Enterrado”.

El domingo jugaremos a un gran juego de bases que durará aproximadamente unas dos horas.

S. SCOUT (DE 11 A 14)

“CAMPEONATO DE PIONERISMO”: Formados por patrullas, la sección scout participará en una trepidante competición de pionerismo, donde las/los scouts pondrán a prueba sus pericias en las distintas técnicas que utilizan en sus tropas siempre que van de acampada y campamentos. Aprenderán retos nuevos, al igual que talleres, juegos y costumbres distintas. Juego muy enriquecedor que vendrá muy bien para futuras acampadas.

“GHYNKANA”: La sección scout, la esculta y el clan, serán sometidos a las mas duras pero divertidas pruebas de esta macro ghynkana. En esta ocasión haremos grupos nuevos fusionando las tres ramas en grupos nuevos para que tengamos la oportunidad de conocernos más.

ESCULTA (de 14 a 17)

“RASTREO MEDIEVAL”: Interesante juego de rastreo, con pruebas divertidas al más puro estilo medieval, donde pondremos a prueba las técnicas aprendidas a lo largo de nuestra vida escultista, la imaginación, y la superacion.

El domingo juego de “GHYNKANA”, participando con la Sección Scout y el Clan.

CLAN (de 17 a 19)

“ONG´s”: Trataremos con una experimentada organización no gubernamental, para que nos expliquen que funciones podemos desarrollar en nuestra sociedad para ayudar a los demás. De igual forma, esta actividad nos desarrollará la imaginación para futuras descubiertas y proyectos en nuestros clanes. Realizaremos dinámicas y actividades que nos despierten más aun nuestro afán por servir.

Tendremos la oportunidad de que expertos en la materia, nos enseñen actividades como **1º Auxilios**, evacuación de campamentos y prevención de riesgos.

Además de dialogar con ellos, y que nos cuenten sus experiencias mas internacionales. Entre otros, tendremos la presencia de **“MEDICOS SIN FRONTERAS”** y **“CRUZ ROJA”**, entre otros. **NO PODEMOS DEJAR DE ESCAPAR ESTA OPORTUNIDAD!!!**

El domingo participarán en la GHYNKANA con la Sección Scout y la Esculta.

MATERIAL Y SERVICIOS DEL SAN JORGE 2008

Los grupos deberán llevarse el material apropiado para acampar, es decir:

- Tiendas de campaña (a ser posible, no muy grandes) con sus accesorios habituales.
- Martillo para piquetas, ya que el lugar tiene algunas zonas un poquillo duras.

Los servicios que se ofrecerán en la acampada serán bocatas de alimentos fríos (salchichón, chorizo, queso, jamón York, jamón serrano, etc.). Estos bocatas, tendrán un coste bajo. Simplemente para la gente que no quiera traerse comida a la actividad. Se ruega a los grupos que puedan avisar, que se comunique con anterioridad (más o menos) la disponibilidad de este servicio. Al bajar del autobús, se les entregará a los responsables de cada grupo, un papel, donde podrán apuntar la cantidad de bocadillos y refrescos, para el fin de semana. De igual manera, también se ofrecerá de la misma forma el servicio para el desayuno.

- El coste de la camiseta del San Jorge 2008, será de 2.50 €por persona. Todo el dinero que se recaude será destinado para realizar una obra social a una ONG, que le hagan falta fondos.
En la misma línea, ofreceremos todo tipo de artículos scouts en nuestra tienda. De igual manera, todos los beneficios recaudados por la venta de artículos, serán destinados a obras benéficas a las diversas ONG´S que asistirán como invitadas a nuestro evento.
Si algún grupo tiene que hacer pedido de ropa para los chavales, tiene la oportunidad de hacerlo en el San Jorge, con la certeza de que los beneficios de la venta serán destinados a obras benéficas.

*Habrà posibilidad de hacer bocadillos para la gente que no se quiera traer comida. Serán bocadillos frios.

*Será necesario traer una muda extra, ya que habrán juegos de mancharse muy divertidos.

* Para cualquier información se puede contactar con el siguiente nº de tlf: 699 822504 Angel.

*También es necesario enviar el escudo del grupo a la siguiente dirección de correo electrónico:

Delfyn_int@hotmail.com